REGULAMIN GRY ,,Odkrywcy Europy”

Niniejszy Regulamin określa zasady i warunki udziału w grze miejskiej Odkrywcy Europy.

**§ 1. Organizatorzy**

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa ogólne zasady, zakres
i warunki uczestnictwa w grze miejskiej pod nazwą „Odkrywcy Europy”.
2. Organizatorem gry miejskiej „Odkrywcy Europy”, zwanej dalej „Grą”, jest **Przedstawicielstwo Komisji Europejskiej w Polsce wraz z Biurem Parlamentu Europejskiego**, zwani dalej „Organizatorami”.
3. Realizacją Gry z ramienia Organizatora zajmuje się̨ firma
Malindi Sp. z o.o. zwana dalej Realizatorem.
4. Administratorem zabranych danych osobowych osób biorących udział
w Grze („Uczestników”) jest firma Malindi Sp. z o.o. Kontakt: biuro@trygon.pl, telefon: 798898631.
5. Klauzula informacyjna dla Uczestników Gry, będąca Załącznikiem
do niniejszego Regulaminu, stanowi wypełnienie ciążącego
na Administratorze obowiązku informacyjnego, o którym mowa
w art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku
z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).

**§ 2. Zasady gry – REJESTRACJA**

1. Zapisy na grę̨ prowadzone są̨ poprzez formularz internetowy dostępny
na stronie [www.odkrywcyeuropy.pl](http://www.odkrywcyeuropy.pl). Po wybraniu miasta, w którym drużyna chce wziąć udział w grze miejskiej, należy uzupełnić poniższe dane:
	1. Imię i nazwisko lidera
	2. Ilość osób w drużynie
	3. Informacja o wieku i liczbie osób niepełnoletnich w drużynie (jeśli dotyczy)
	4. Numer telefonu komórkowego
	5. Adres e-mail
	6. Rozmiary koszulek wszystkich osób z drużyny
2. Zgłoszenia internetowe będą̨ przyjmowane od 21.04.2022 r. od godziny 12:00
do 6.05.2022r. (do godziny 10:00) lub do wyczerpania miejsc
w grze (maksymalnie 60 drużyn, lecz nie więcej niż̇ 180 osób łącznie w każdym mieście, w którym odbywa się ww. gra miejska).
3. Za zarejestrowaną drużynę uważa się tą, która otrzymała maila potwierdzającego udział w grze.
4. Drużyna może składać się̨ z minimum 2, a maksymalnie z 5 osób (do limitu nie są̨ wliczane dzieci poniżej 5. roku życia).
5. Przynajmniej 1 osoba w każdej zarejestrowanej drużynie musi być́ pełnoletnia.
6. Osoby nieposiadające zdolności do czynności prawnych lub posiadające ograniczoną zdolność́ do czynności prawnych, w tym osoby, które ukończyły 13 lat, a nie ukończyły lat 18, mogą̨ wziąć́ udział w grze pod warunkiem uzyskania uprzedniej zgody opiekuna prawnego
lub przedstawiciela ustawowego. Zgoda przedstawiciela ustawowego
lub opiekuna prawnego powinna obejmować w szczególności zgodę̨
na udział w grze oraz akceptację postanowień niniejszego regulaminu,
w tym na przetwarzanie danych osobowych Uczestnika przez Realizatora. Dostarczenie pisemnej zgody nie zwalnia takiej drużyny z warunku posiadania w swym składzie jednej osoby pełnoletniej – kapitana drużyny
7. Sugerowany minimalny wiek Uczestników gry miejskiej to 8 lat.

Osoby, które nie zapiszą się na grę przez Internet, będą mogły to zrobić bezpośrednio
w recepcji gry, pod warunkiem, żew dniu końca zapisów tj. 6 maja nie zostanie wyczerpana maksymalna ilość miejsc w grze. Pula dodatkowa zakłada maksymalnie 10 drużyn
w Warszawie i 10 drużyn we Wrocławiu.

**§ 3. ODBIÓR KART DO GRY I DODATKOWA REKRUTACJA**

1. Gra przeprowadzona zostanie w dniu 7 maja 2022 r. na terenie miast: Wrocław
i Warszawa w godzinach 10:00 – 15:00.
2. Odbiór pakietów startowych do gry przez zarejestrowane przez Internet drużyny będzie możliwy 7 maja 2022 r. (sobota) od godz. 10:00 i trwać́ będzie do godziny 10:45 w recepcji gry znajdującej się̨ w namiocie Realizatora:
	1. We Wrocławiu - na placu Solnym
	2. W Warszawie - w Łazienkach Królewskich (przy restauracji Belvedere).
3. Skład drużyny weryfikowany jest na miejscu. Przed odbiorem pakietu startowego istnieje możliwość́ modyfikacji składu drużyny na liście startowej.
4. Nieodebranie karty do gry do godziny 10:45 jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w grze. Wolne miejsca przechodzą̨ w tej sytuacji do puli dodatkowej.
5. W przypadku miejsc z puli dodatkowej, o przyjęciu zgłoszenia na grę̨ decydować́ będzie kolejność́ stawienia się̨ w Punkcie Startowym w dniu 7 maja 2022r., od godziny 10:00 do 10:45.
6. Warunkiem odebrania karty przez osoby zapisujące się̨ w dniu 7 maja 2022r., jest zapoznanie się̨ z Regulaminem gry oraz pisemne potwierdzenie odbioru pakietu startowego do gry jak również̇ podpisanie stosownych oświadczeń́, o których mowa
w Regulaminie.

**§ 4. WARUNKI UDZIAŁU W GRZE**

1. Każda z osób uczestniczących w grze powinna być́ w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w grze.
2. Warunkiem udziału w grze jest prezentacja przez Uczestników
w widocznym miejscu elementów identyfikacyjnych przez cały czas trwania gry,
 tj. worko-plecak z logiem obchodów Dnia Europy 2022r.
3. Poprzez rejestrację drużyny wszyscy jej Uczestnicy wyraża zgodę̨ na:
	1. wzięcie udziału w grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
	2. przetwarzanie przez realizatorów danych osobowych Uczestnika
	w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia gry (w związku
	z obowiązkami określonymi w art. 13 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r.
	w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dziennik Urzędowy Unii Europejskiej z dnia 14 maja 2016 r. L 119/1));
	3. opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatora, Realizatora i ich partnerów zdjęć́ oraz nagrań́ z gry,
	na których znajduje się̨ wizerunek Uczestnika w całości lub częściowo, przetworzony lub zniekształcony w sposób zachowujący dobra osobiste Uczestnika, kolorowy lub jednobarwny, pod własnym lub innym imieniem,
	w publikacjach, ilustracjach, reklamach, drukowanych lub elektronicznych.

**§ 5. ZASADY GRY – START GRY**

1. Punkt Startowy i Finałowy gry znajdować́ się̨ będą̨:
	1. Na Placu Solnym we Wrocławiu;
	2. W Łazienkach Królewskich Warszawie (przy restauracji Belvedere).
2. Gra toczy się̨ w normalnym ruchu miejskim i zaleca się̨ zachowanie szczególnej ostrożności podczas gry.
3. Organizator i Realizator nie ponosi odpowiedzialności za bezpieczeństwo osób uczestniczących w grze, poza odpowiedzialnością̨ wyrażoną wprost w przepisach prawa obowiązującego. Każdy z Uczestników odpowiada za własne bezpieczeństwo
w trakcie udziału w grze.
4. Za bezpieczeństwo niepełnoletnich Uczestników gry oraz przestrzeganie Regulaminu odpowiada kapitan drużyny – osoba pełnoletnia w każdej drużynie.
5. Gra rozpoczyna się̨ odprawą dla uczestników, która odbędzie się̨ w Punkcie Startowym gry o godzinie 11:00.
6. Start Gry przewidziany jest na godz. 11:15.
7. Drużyny rozpoczynają grę jednocześnie na sygnał Realizatora.

**§ 6. ZASADY GRY – ZADANIA**

1. Do wykonania jest w sumie dwadzieścia cztery zadania.
2. Dwadzieścia zadań dostępnych będzie w aplikacji webowej.

Cztery zadania obsługiwane będą przez animatorów.

1. Każda drużyna musi posiadać przy sobie telefon z dostępem do Internetu oraz aplikacją do skanowania QR kodów ( w przypadku posiadania smartfona z system iOS zaleca się również korzystanie ze specjalnej aplikacji, a nie funkcji Aparatu). Przykładowe aplikacje: Skaner Kodów QR i Kreskowych (Gamma Play), QR Scanner - Barcode Reader (TrustedApp), QR Reader for iPhone (TapMedia Ltd).
2. Zadania dostępne będę w miejscach zaznaczonych na mapie dostępnej w aplikacji.
3. Kolejność́ wykonywania zadań́ na trasie gry jest dowolna.

**§ 7. Zasady Gry – PUNKTACJA I DYSKWALIFIKACJA**

1. Liczba punktów przyznawana za każde zadanie jest widoczna od razu po otworzeniu aplikacji gry.
2. Po terenie gry zaleca się poruszać pieszo.
3. Nie ma zakazu poruszania się komunikacją miejską bądź innymi środkami transportu.
4. Zakazane jest rozdzielanie się drużyn przez cały czas trwania gry.
5. W przypadku wykrycia złamania regulaminu przez animatorów lub przedstawicieli Realizatora, drużyna jest zdyskwalifikowana.

**§ 8. Zasady Gry – ZAKOŃCZENIE GRY**

1. Gra kończy się o godzinie 14:15, a nie w chwili wykonania wszystkich zadań.
2. Godzina zakończenia gry oznacza ostateczny moment stawienia się drużyny na mecie i rozliczenie ze zdobytych w grze punktów w Punkcie Finałowym.
3. W Punkcie Finałowym musi być́ obecna cała drużyna.

**§ 9. Bezpieczeństwo**

* 1. Ze względu na bezpieczeństwo własne oraz innych uczestników, jak i w trosce
	o przygotowane zadania i rywalizację fair play zabrania się niszczenia, zrywania, dewastowania przygotowanych przez Realizatora elementów gry takich jak: oznaczenia drogi, QR kody, itp. W przypadku złamania powyższego zakazu Realizator może wyciągnąć konsekwencje prawne w stosunku do uczestnika.
	2. Zabrania się przynoszenia na grę przedmiotów, które mogą być niebezpieczne dla innych uczestników.
	3. Realizator zastrzega sobie prawo do udzielenia pierwszej pomocy medycznej
	lub wykonania innych zabiegów medycznych, także transportu uczestnika poszkodowanego w bezpieczne miejsce personelowi medycznemu i paramedycznemu zatrudnionemu w imieniu realizatora.
1. Ze względów bezpieczeństwa uprasza się uczestników o nienoszenie przedmiotów
i elementów odzieży, które mogą spowodować uszczerbek na zdrowiu fizycznym
lub psychicznym własnym lub innych uczestników gry i animatorów. Organizatorzy zalecają noszenie odzieży i obuwia umożliwiającego swobodne wykonanie wszystkich zadań gry.
2. Realizator informuje, nie zapewnia jakiegokolwiek ubezpieczenia na życie, zdrowotnego lub od odpowiedzialności cywilnej z tytułu choroby, wypadku, odniesienia obrażeń, poniesienia śmierci lub poniesienia jakichkolwiek strat bądź szkód, jakie mogą wystąpić
w związku z obecnością i/lub uczestnictwem w grze.
3. Realizator zobowiązuje się do rzetelnego wykonania wszystkich obowiązków wynikających z gry miejskiej ,,Odkrywcy Europy” z poszanowaniem przepisów prawa, przyjętych standardów, wykorzystując w tym celu wszystkie posiadane możliwości, a także mając
na względzie dobrą zabawę uczestników.
4. Realizator ma prawo odmówić do startu w grze ,,Odkrywcy Europy” osobom, które nie stosują się do wskazówek obsługi lub co, do których istnieje podejrzenie, że są pod wpływem alkoholu, narkotyków lub innych podobnie działających środków, jeżeli wpływają na bezpieczeństwo całej grupy.
5. Uczestnicy są zobowiązani do przestrzegania zasad higieny i zaleceń sanepidu obowiązujących w danym okresie, w szczególności do zaleceń związanych
z COVID-19.

**§ 10. Wyłanianie zwycięzców i nagrody**

* + - 1. O miejscu drużyny w rankingu po zakończeniu gry decyduje liczba zdobytych w grze punktów (tzw. euro).
			2. W przypadku remisu, o miejscu drużyny w rankingu, decyduje czas przybycia do Punktu Finałowego.
			3. Organizator nagrodzi drużyny, które znalazły się na trzech pierwszych miejscach
			w rankingu.
			4. Warunkiem odbioru nagród jest stawienie się̨ całej drużyny podczas finału
			i ogłoszenia wyników w Punkcie Finałowym o godz. 14:20 w dniu 7 maja 2022 r.
			5. Z powodów organizacyjnych, Realizator może ogłosić wyniki z opóźnieniem jednakże nie później niż o godzinie 14:45 dnia 7 maja 2022r.

**§ 10. Postanowienia końcowe**

1. Udział w Grze oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
2. Regulamin gry dostępny będzie do wglądu w Punkcie Rejestracyjnym
oraz na stronie internetowej [www.odkrywcyeuropy](http://www.odkrywcyeuropy).pl.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. W przypadku zastrzeżeń́ uczestników, co do zgodności przebiegu gry
z niniejszym Regulaminem lub obowiązującymi przepisami prawa, uczestnicy mogą̨ zgłosić́ reklamację na piśmie w ciągu 7 dni od dnia ogłoszenia wyników gry. Reklamacja musi zostać́ złożona na piśmie lub zostać́ przesłana listem poleconym na adres: Malindi Sp. z o.o., ul. Fabianowo 36, 60-005 Poznań.
5. Po upływie powyższego terminu, reklamacje nie będą̨ rozpatrywane. Zgłoszone
w prawidłowym terminie reklamacje będą̨ rozpatrywane przez Organizatorów
i Realizatorów w ciągu 30 dni.
6. Organizatorzy i Realizatorzy zastrzegają̨ sobie prawo wprowadzenia zmian
w regulaminie w przypadku wystąpienia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń́,
które takie zmiany mogłyby wywołać́.
7. W przypadku wprowadzenia zmian w regulaminie drużyny zostaną o tym niezwłocznie poinformowani drogą mailową.

**REGULAMIN RODO**

1. Informujemy, że zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 ogólnego Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) administratorem Pani/Pana danych osobowych przekazanych w zakresie niezbędnym
do przeprowadzanie Gry Miejskiej „Odkrywcy Europy” jest Malindi Sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu przy ulicy Swoboda 36/9, 60-391 Poznań (NIP 9271931554), zwana dalej: „Administratorem”.
2. W każdym czasie, w sprawach ochrony Pana/Pani danych osobowych może się̨ Pan/Pani skontaktować́ z Administratorem mailowo pod adresem: biuro@trygon.pl
3. Pana / Pani dane osobowe, w postaci: imienia i nazwiska, numeru telefonu i adresu email będą̨ przetwarzane w celu:
	1. rejestracji i realizacji zgłoszeń́ do Gry Miejskiej „Odkrywcy Europy” złożonych za pośrednictwem strony internetowej [www.odkrywcyeuropy.pl](http://www.odkrywcyeuropy.pl)
	lub bezpośrednio w Punkcie Startu;
	2. niezbędnym do przeprowadzenia Gry Miejskiej „Odkrywcy Europy” zgodnie z postanowieniami Regulaminu Gry Miejskiej „Odkrywcy Europy”.
4. W związku z przetwarzaniem przez Malindi Sp. z o.o. Pana / Pani danych osobowych, ma Pan / Pani prawo, w każdej chwili do:
	1. żądania ograniczenia przetwarzania;
	2. uzyskania informacji o posiadanych danych i zakresie ich przetwarzania;
	3. dostępu do danych;
	4. bycia zapomnianym;
	5. złożenia skargi na nieprawidłowości związane z przetwarzaniem
	do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
5. Podanie przez Pani/Panią̨ danych osobowych ma charakter dobrowolny,
ale jest niezbędne do zgłoszenia i udziału w grze miejskiej „Odkrywcy Europy”. Konsekwencją niepodania przez Państwa danych osobowych będzie brak możliwości skutecznego zgłoszenia i wzięcia udziału w grze.
6. Dane udostępnione przez Państwa nie będą̨ podlegały zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji oraz profilowaniu.
7. Państwa dane osobowe mogą̨ być́ udostępnione wyłącznie organom
lub podmiotom upoważnionym na podstawie odrębnych przepisów
lub podmiotom przetwarzającym dane w imieniu Administratora danych. Odbiorcami Pani/Pana danych osobowych, mogą̨ być́ podmioty, którym Administrator
ma obowiązek przekazywać́ dane na podstawie obowiązujących przepisów prawa (m.in. Policja; Straż̇ Miejska; Prokuratura, Sąd, Sanepid), zleceniobiorcy lub wykonawcy usług na rzecz Administratora (podmioty przetwarzające) w związku z prawidłową realizacją umowy, w tym dostawcy usług IT.
8. Państwa dane będą̨ przetwarzane nie dłużej niż̇ jest to konieczne,
aby umożliwić́ nam kontakt z Państwem, spersonalizowanie wiadomości zgodnie
z Państwa preferencjami i przekazanie odpowiednich informacji, chyba że istnieje prawny obowiązek dłuższego przechowywania danych. Po upływie obowiązkowych okresów przetwarzania Pana/Pani dane zostaną̨ niezwłocznie usunięte.