



KATOWICE
dla odmiany

KATOWICKI HUB GAMINGOWO-TECHNOLOGICZNY

TRANSFORMACJA SPOŁECZNO-GOSPODARCZA
TERENÓW POKOPALNIANYCH

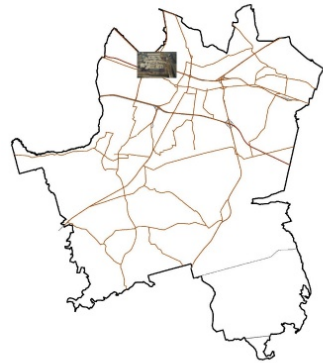
Dzielnica Nowych Technologii - zarys koncepcji





***Rewitalizacja jako rekonstrukcja
i modernizacja - pierwsze stadium***

Silesia City Center
Udana transformacja terenu dawnej
kopalni Gottwald

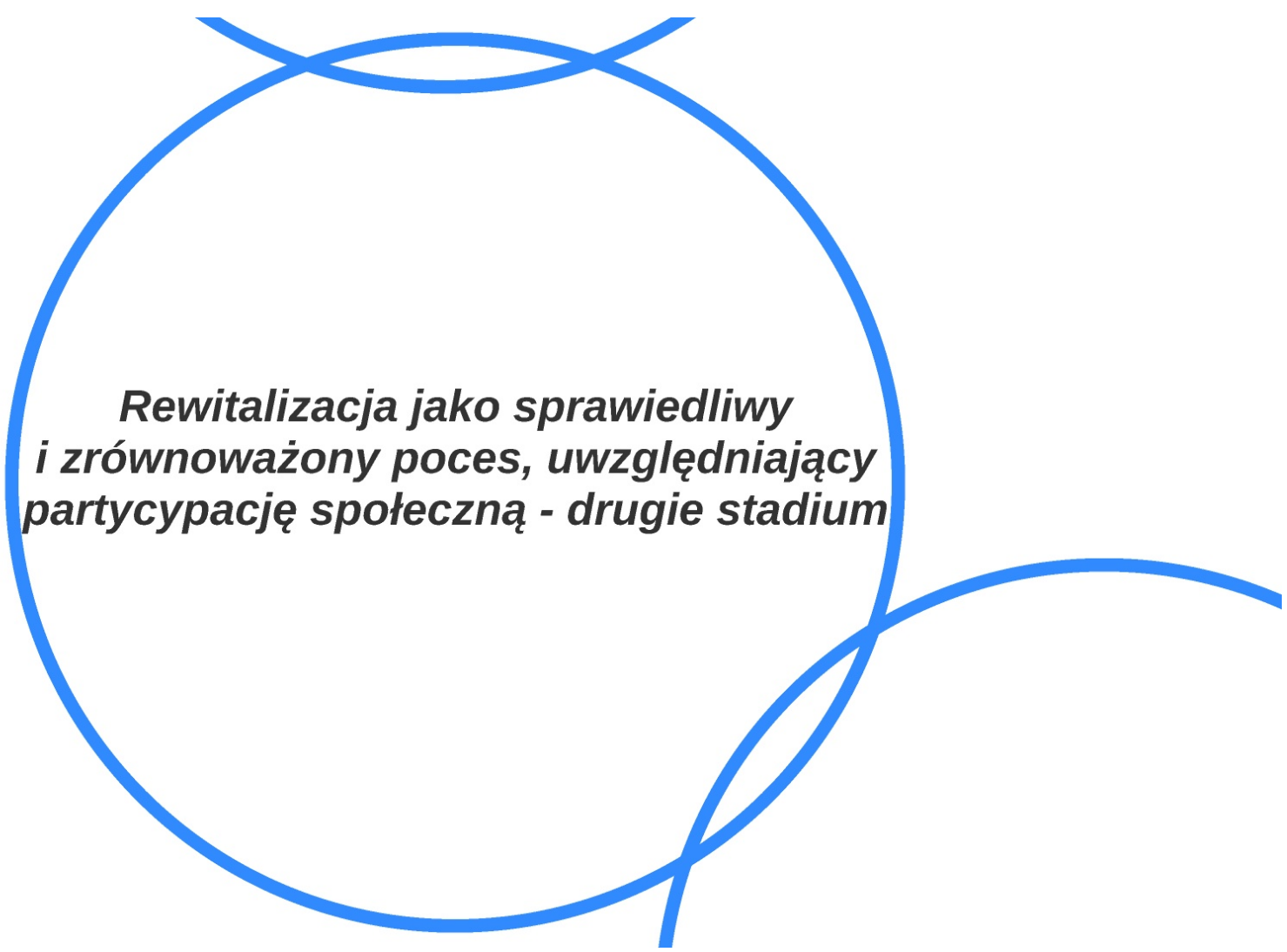












***Rewitalizacja jako sprawiedliwy
i zrównoważony proces, uwzględniający
partycypację społeczną - drugie stadium***



Katowicka Strefa Kultury
Spektakularny przykład nowego podejścia do
rewitalizacji



icja, która generuje trwałą



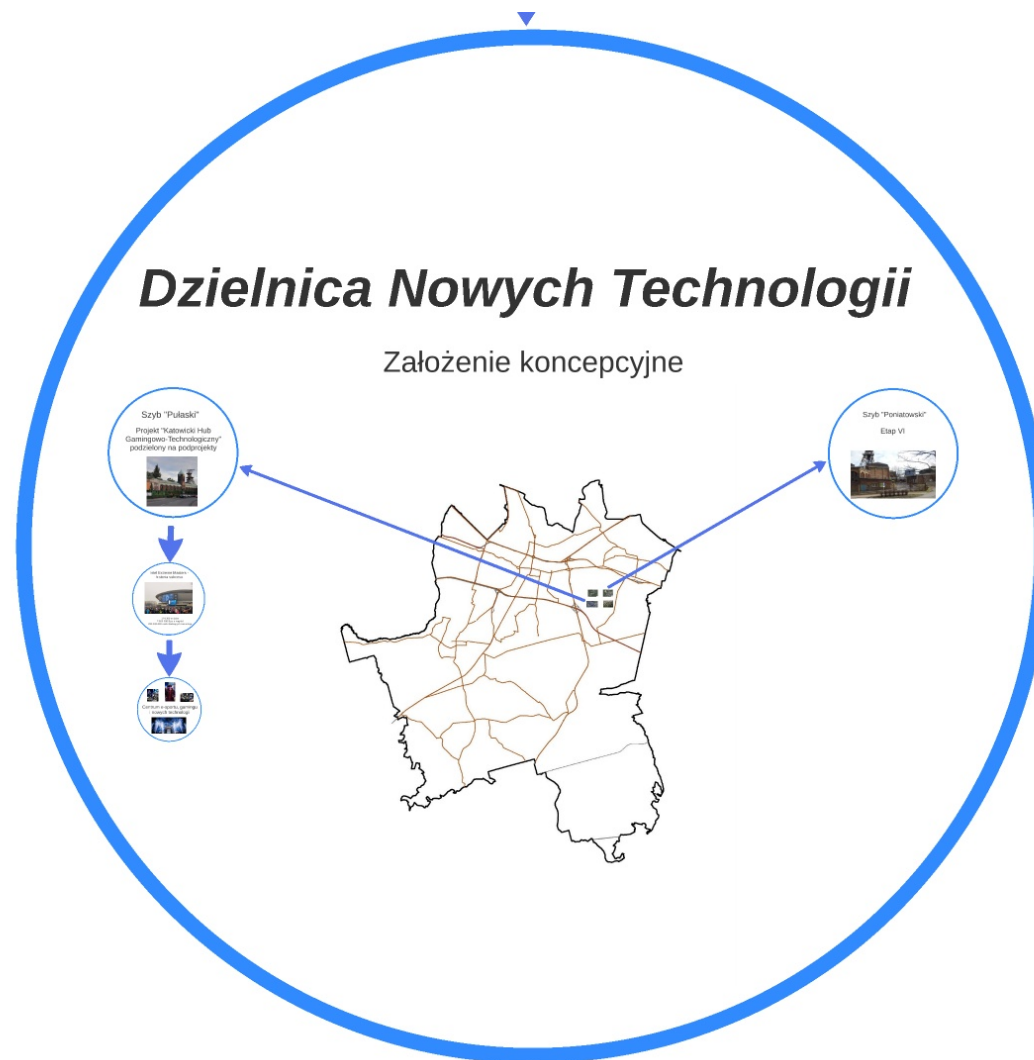






***Rewitalizacja, która generuje trwałą
zmianę jakościową - Katowice
uczącym się miastem - trzecie
stadium transformacji***





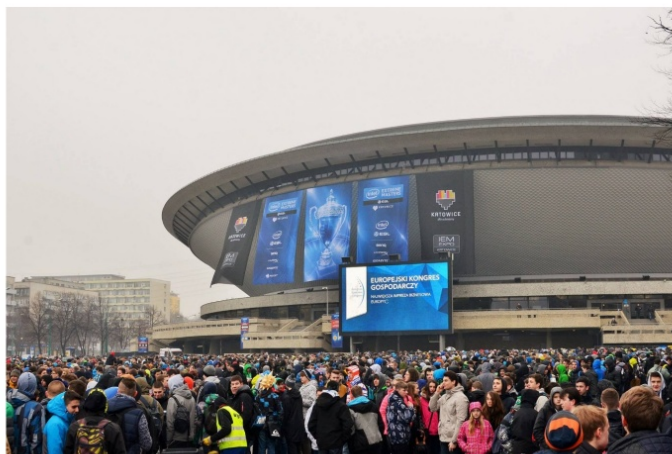


Szyb "Pułaski"

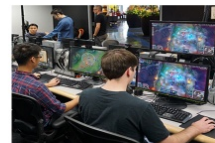
Projekt "Katowicki Hub
Gamingowo-Technologiczny"
podzielony na podprojekty



Intel Extreme Masters - historia sukcesu



174.000 widzów
2.500.000 \$ pula nagród
230.000.000 osób śledzących transmisję



Centrum e-sportu, gamingu i nowych technologii

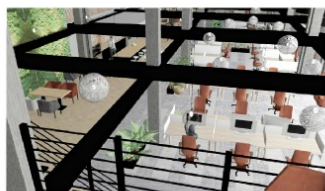


Katowicki Hub Gamingowo-Technologiczny
Faza przygotowawcza

1. Przejęcie terenu od Spółki Restrukturyzacji
Kopalń - I połowa 2021r.

2. Opracowanie biznesplanu oraz koncepcji
zagospodarowania terenu - kwiecień 2021r.

3. Rozpoczęcie konkursu architektonicznego -
lipiec 2021r.



PORTFOLIO DZIAŁALNOŚCI HUBU:

- wynajem powierzchni biurowych;
- usługi korzystania ze współdzielonej infrastruktury (sharing);
- wynajem przestrzeni coworkingowej;
- wynajem studiów telewizyjnych i nagrań;
- laboratorium;
- data center / farma renderująca;
- sale wykładowe i konferencyjne, centrum edukacyjne;
- usługi biznesowe.



ETAPY REALIZACJI

Etap I

Zachodnia i wschodnia strona ul. Szopienickiej wraz z zabudową zabytkową

IA - obejmuje teren po zachodniej stronie ul. Szopienickiej

IB - obejmuje adaptację dla potrzeb Hubu budynków stojących wzdłuż strony wschodniej ul. Szopienickiej

IC - obejmuje budynek sortowni i nadszybia.

ETAP II

Hale produkcyjne wraz z układem drogowym i infrastrukturą liniową w **północnej części terenu.**

ETAP III

Wyposażenie obiektów w sprzęt ogólnego przeznaczenia oraz sprzęt technologiczny.

ETAP IV

Biurowce o łącznej powierzchni użytkowej ponad 45.000 mkw. przeznaczonych dla ok. 2 800 pracowników.

ETAP V

Zagospodarowanie **południowej** części Szybu, obiekty biurowo - usługowe/produkcyjne, parkingi.

Etap / podetap	Powierzchnia zabudowy w mkw.	Powierzchnia użytkowa budynków w mkw.	Koszt realizacji w mln zł
IA	16 546	6 800	103,3
IB	18 175	7 447	101,0
IC	7 100	4 920	65,5
II	53 897	21 950	215,1
III	n.d.	n.d.	90,0
Razem	95 718	41 117	574,9

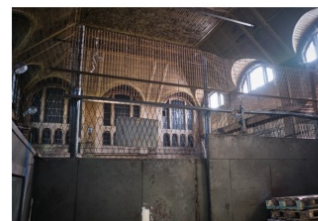
BUDŻET DLA ETAPÓW I - III



Łaźnia górnicza



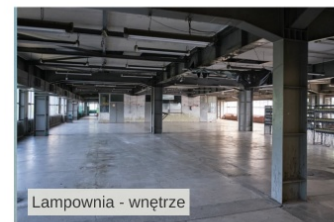
Etap IA
Zakres prac



Etap IA



Lampownia

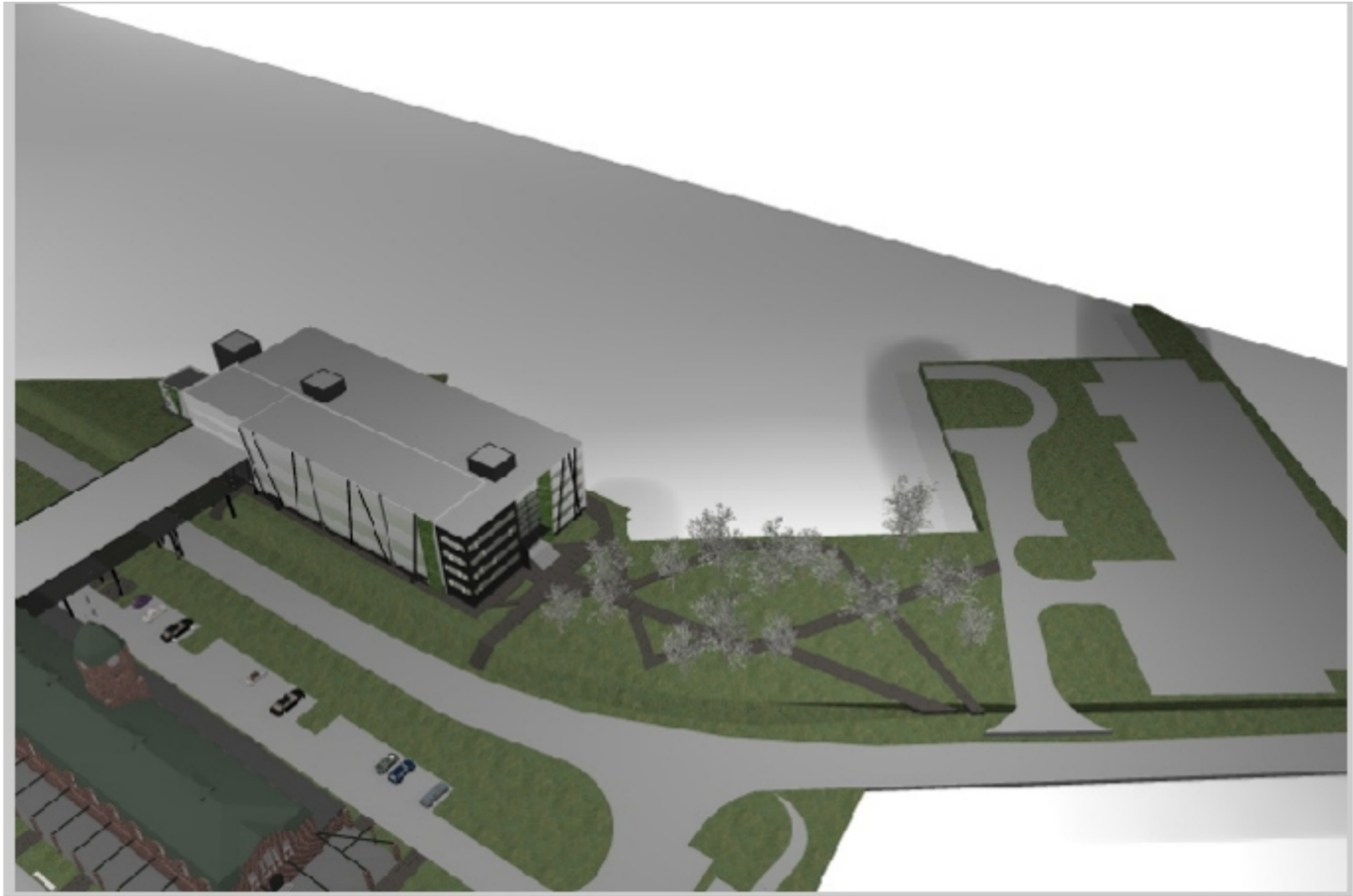


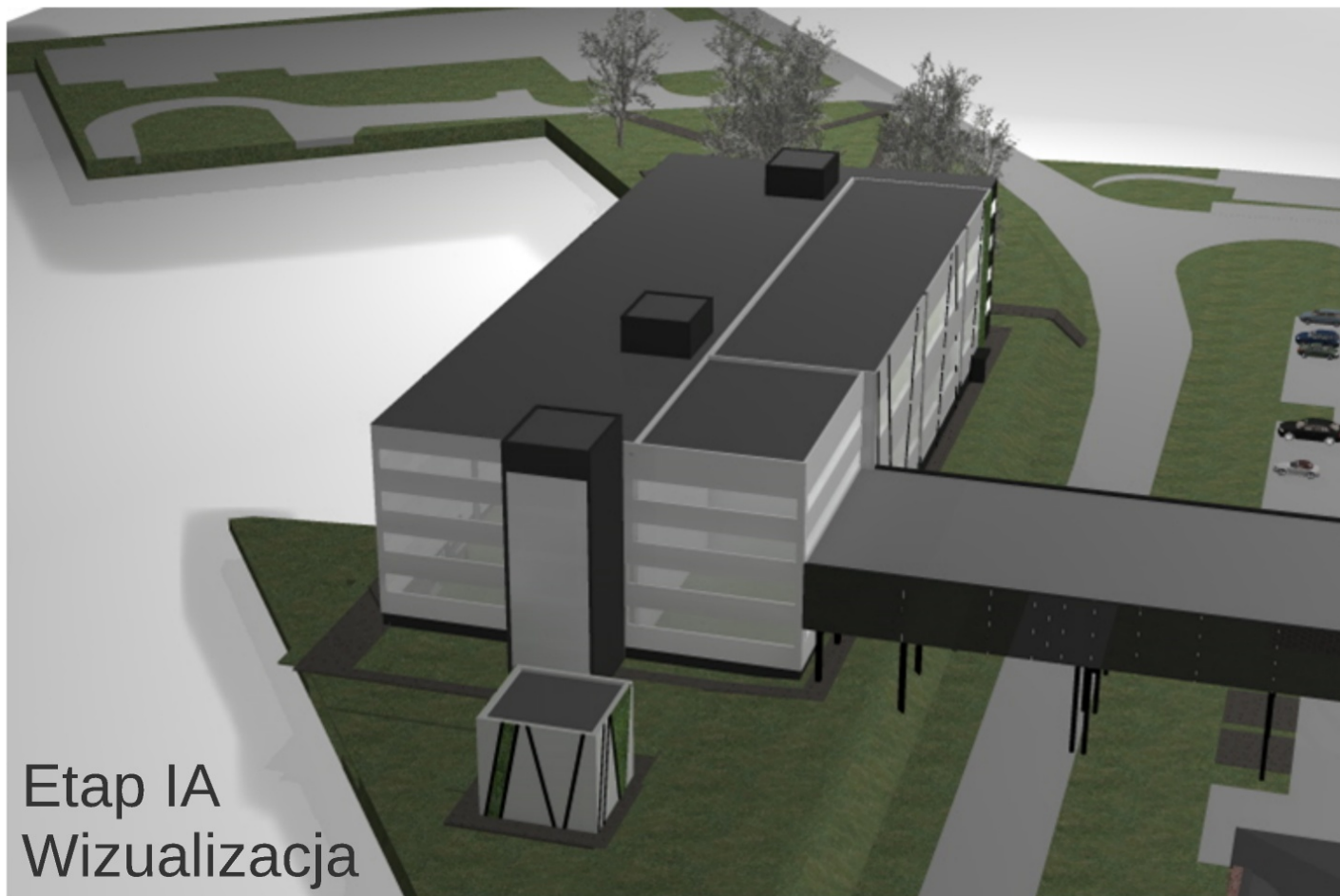
Lampownia - wnętrze

Etap IA Zakres prac









Etap IA
Wizualizacja





Warsztat hydrauliczny



Etap IB
Zakres prac



Magazyn główny - wnętrze



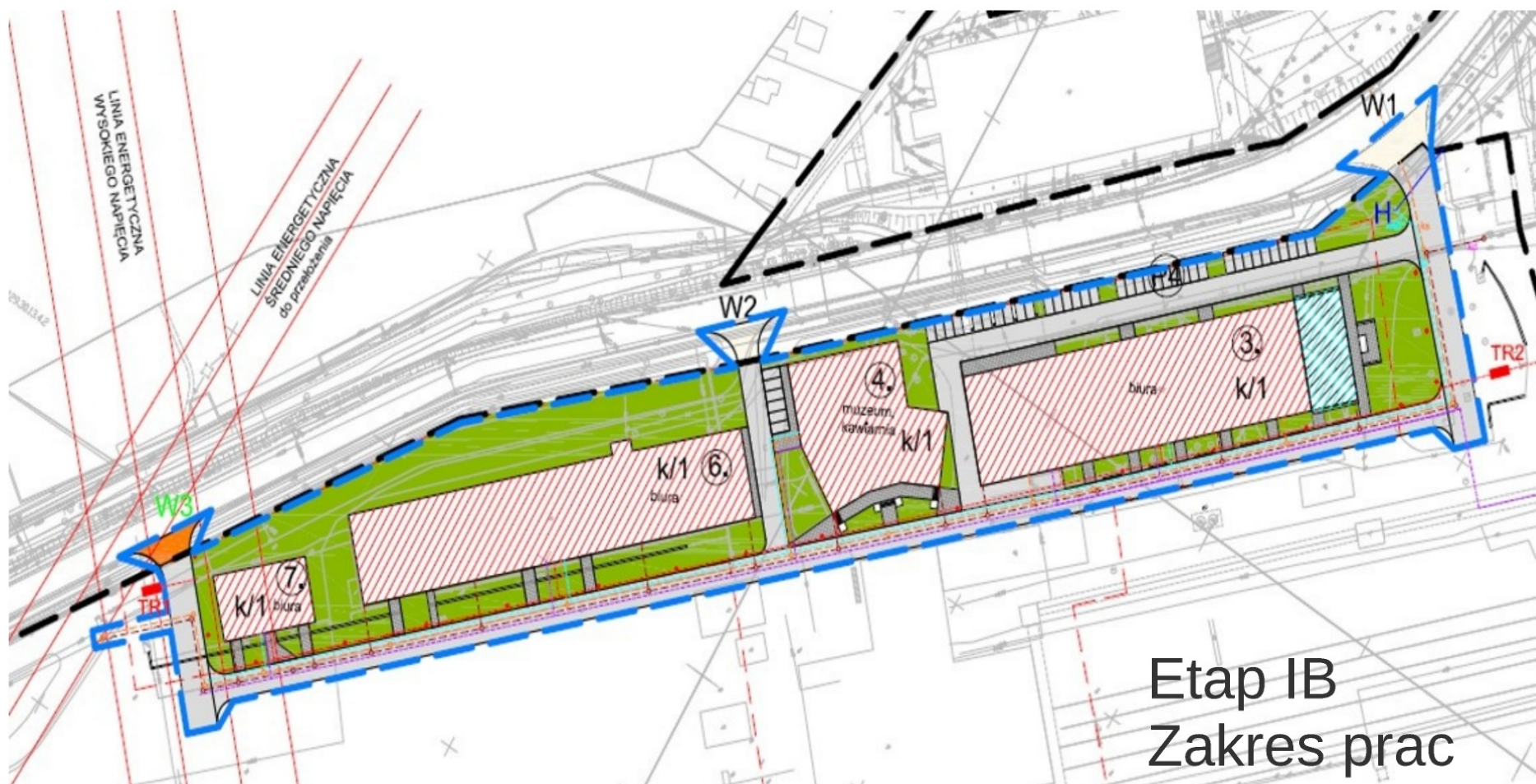
Etap IB



Stara łaźnia



Budynek magazynu głównego





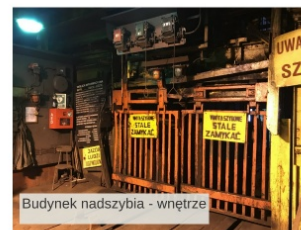




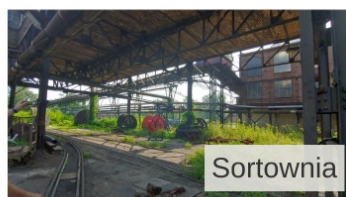




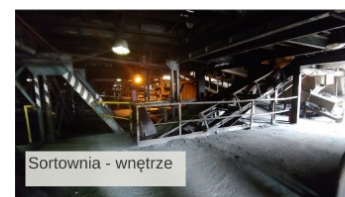
Budynek nadszybia



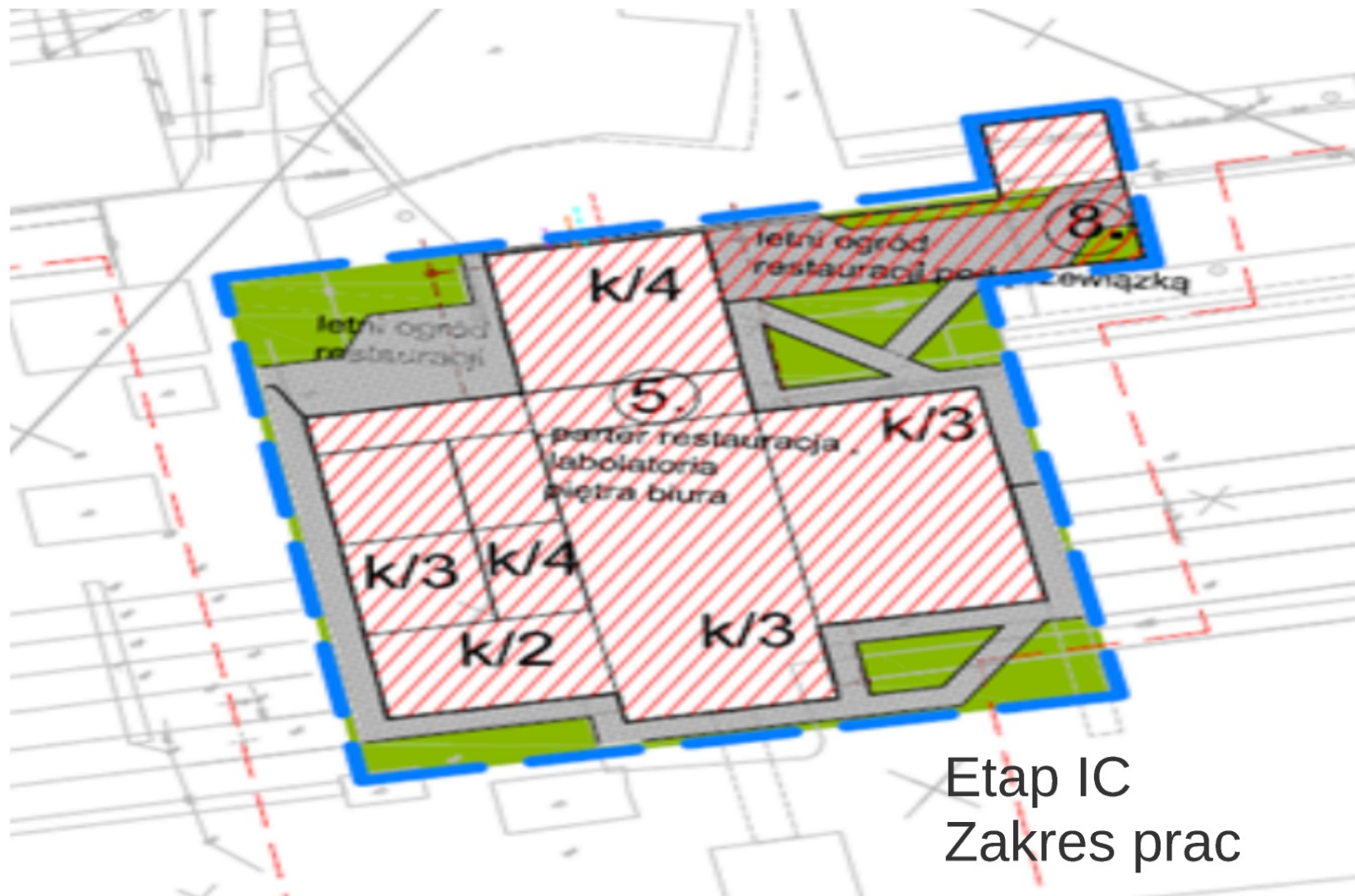
Budynek nadszybia - wnętrze



Sortownia

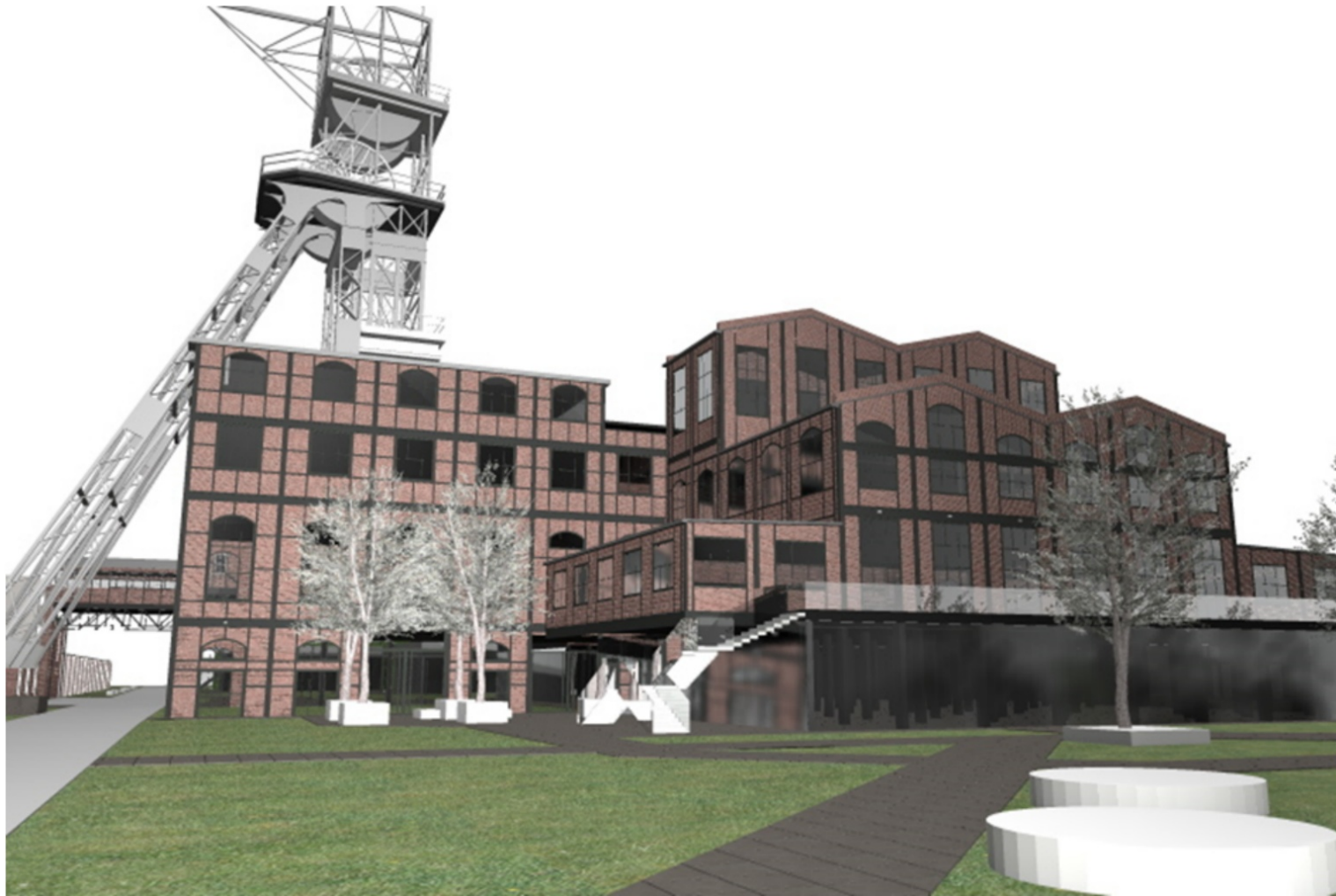


Sortownia - wnętrze



Etap IC
Zakres prac

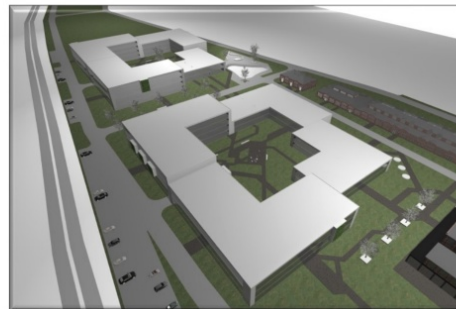


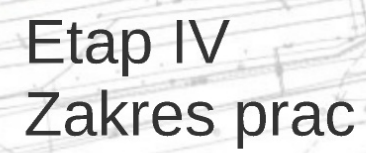


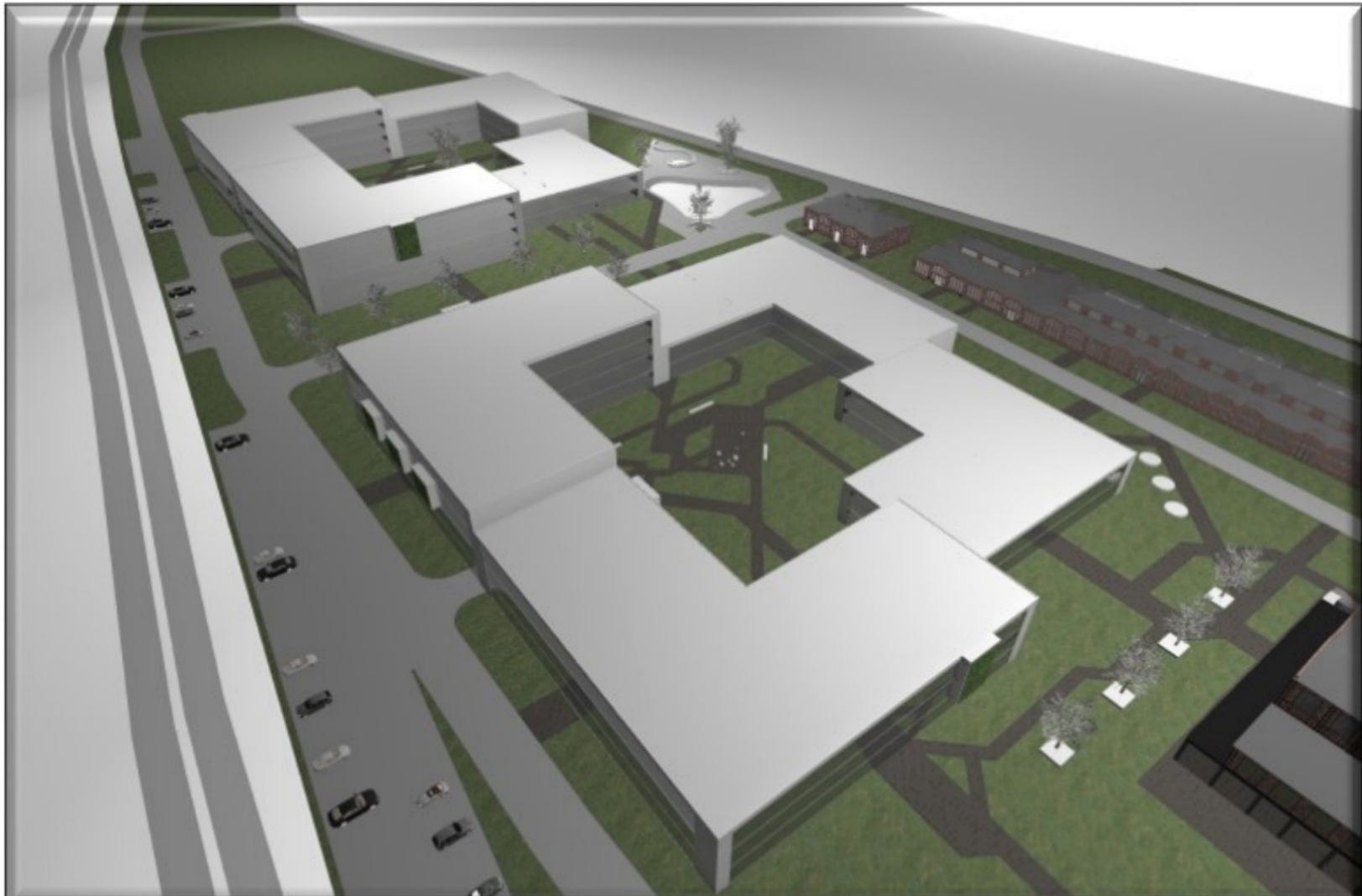


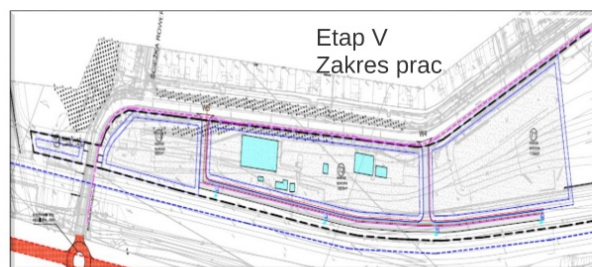




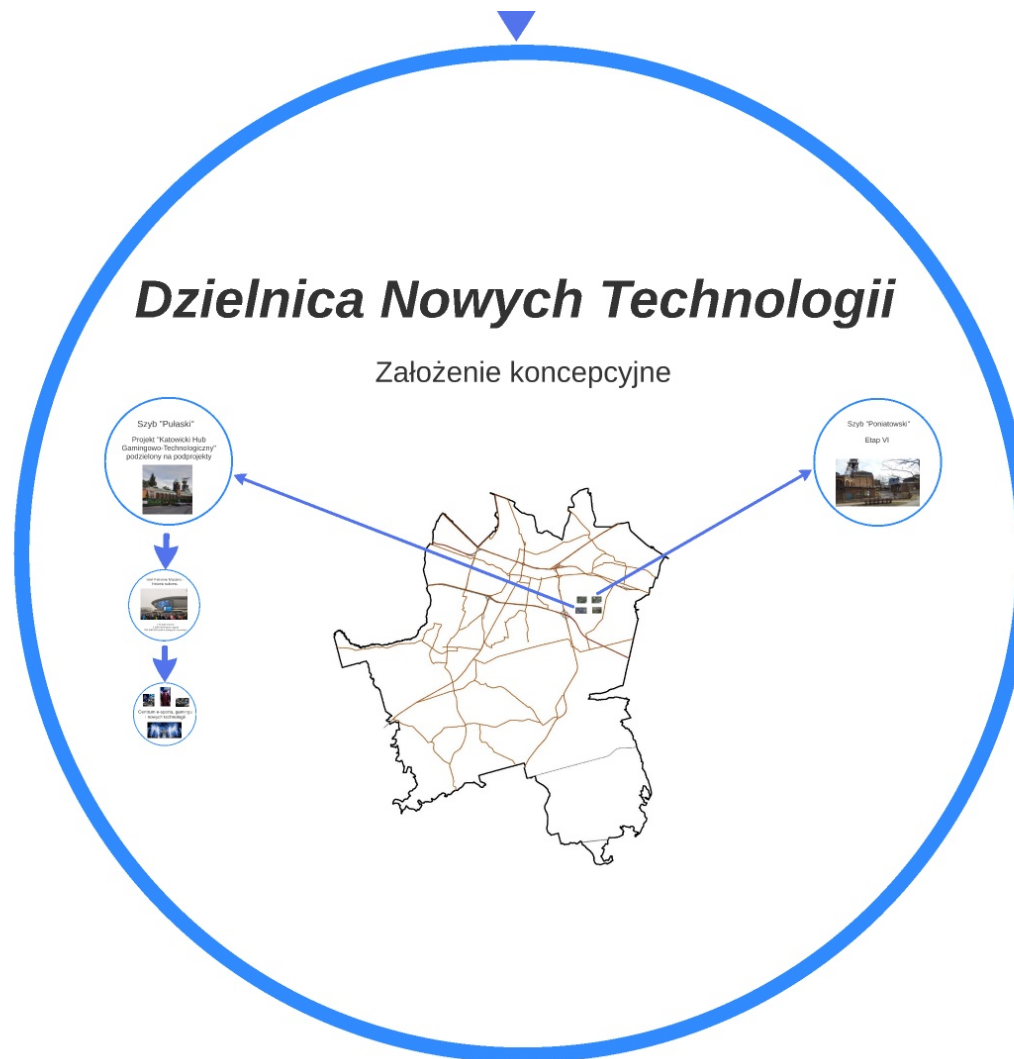


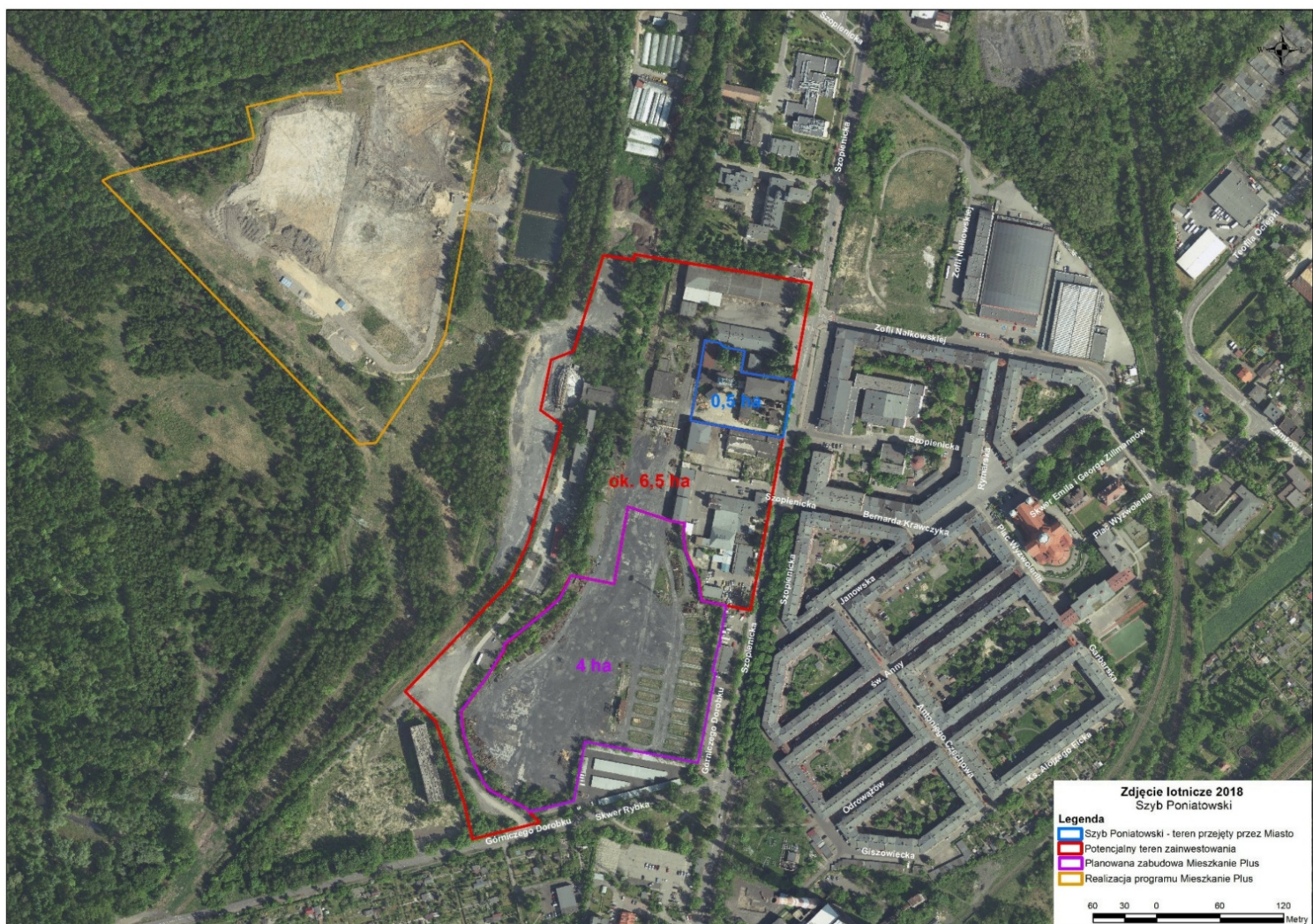






Etap V
Zakres prac







Szyb "Poniatowski"

Etap VI





Etap VI

Założenia projektowe

Rewitalizacja i konserwacja obiektów zabytkowych oraz adaptacja pozostałych budynków i wolnych przestrzeni do nowych funkcji, przede wszystkim **społecznych** oraz - uzupełniająco - **kulturalnych**.

Projekt zakłada powstanie miejsca przeznaczonego dla mieszkańców dzielnicy i turystów, ze szczególnym uwzględnieniem pracowników i rodzin pracowników przyszłego Katowickiego Hubu Gamingowo Technologicznego.

Szacowany koszt - 30 mln zł







KATOWICE
dla odmiany

Dziękuję za uwagę
Małgorzata Domagalska
Naczelnik Wydziału Funduszy Europejskich

